

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
ИРКУТСКАЯ ОБЛАСТЬ
ИРКУТСКОЕ РАЙОННОЕ МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ
Муниципальное казенное учреждение
Иркутского районного муниципального образования
«Ресурсно-методический центр»
П Р И К А З

от «25» 10 2024 г.

№ д 14

О проведении муниципальной педагогической квест –игры для учителей иностранного языка

В целях выявления, обобщения и распространения положительного инновационного опыта педагогов системы образования Иркутского районного муниципального образования, стимулирования их профессионального роста и активизации инновационной деятельности в условиях реализации ФГОС, руководствуясь Уставом МКУ ИРМО «РМЦ», утвержденным Постановлением администрации Иркутского районного муниципального образования от 28.01.2011 № 447

ПРИКАЗЫВАЮ:

Провести муниципальную педагогическую квест-игру учительских команд общеобразовательных организаций Иркутского районного муниципального образования «Функциональная грамотность: эффективные практики» (далее – квест-игра) в период с 28.10.2024 по 29.10.2024.

1. Утвердить положение о проведении квест-игры, указанного в пункте 1 настоящего приказа (Приложение 1).

2. Назначить ответственным за организацию и проведение квест-игры Чепрасову Н.Е., методиста МКУ ИРМО «РМЦ».

3. Чепрасовой Н.Е., методисту МКУ ИРМО «РМЦ»:

1) довести до сведения руководителей общеобразовательных организаций ИРМО информацию о проведении Проекта до 28.10.2024;

2) разместить на официальном сайте МКУ ИРМО «РМЦ» информацию о проведении квест-игры до 28.10.2024;

3) по завершении подготовить проект приказа «Об итогах проведения муниципальной педагогической квест-игры учительских команд общеобразовательных организаций Иркутского районного муниципального образования «Функциональная грамотность: эффективные практики»» до 06.11.2024;

4) информацию об итогах Проекта разместить на официальном сайте МКУ ИРМО «РМЦ» до 08.11.2024.

4. Контроль исполнения приказа возложить на Полонину Е.Ю. начальника ИМО МКУ ИРМО «РМЦ».

Директор



М.Г.Филатова

Положение

О муниципальной педагогической Квест- игры учительских команд общеобразовательных организаций Иркутского районного муниципального образования «Функциональная грамотность: эффективные практики»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет организацию и порядок проведения муниципальной педагогической Квест-игры учительских команд общеобразовательных организаций Иркутского районного муниципального образования (далее – Квест-игра) «Функциональная грамотность: эффективные практики».

1.2. Организаторами Квест-игры являются Муниципальное казенное учреждение Иркутского районного муниципального образования «Ресурсно-методический центр» (далее МКУ ИРМО «РМЦ»), Муниципальное общеобразовательное учреждение Иркутского районного муниципального образования «Марковская средняя общеобразовательная школа № 2».

1.3. Квест-игра направлена на обмен и распространение опыта освоения и внедрения современных методов и технологий обучения в процессе разработки урока в контексте развития функциональной грамотности.

1.4. Конкурс направлен на создание условий для распространения передового педагогического опыта использования современных методов и технологий обучения, развитие творческой инициативы и инновационной культуры педагогических работников.

1.5. Конкурс проводится с целью выявления, обобщения и распространения положительного инновационного опыта педагогов системы образования Иркутского районного муниципального образования, стимулирования их профессионального роста и активизации инновационной деятельности в условиях реализации ФГОС, а так же формирования благоприятной информационной среды, способствующей освоению педагогическими работниками идеологии, методологии и технологии обновленного ФГОС.

2. Участники и порядок проведения Квест-игры

2.1. Квест-игра представляет собой профессиональное состязание педагогических команд общеобразовательных организаций. Максимальное количество участников в команде – 5 человек.

2.2. Команды формируются рандомно из присутствующих учителей.

2.3. Квест-игра проводится очно.

2.4. Участникам команд предстоит спроектировать, а затем представить свой урок согласно следующим направлениям функциональной грамотности:

- математическая грамотность
- читательская грамотность

- естественнонаучная грамотность
- финансовая грамотность
- критическое мышление.

2.5. Ограничений по возрасту, квалификационной категории и другим характеристикам не предусмотрено.

2.6. Для участия в игре нужно подать заявку по e-mail: svetern@inbox.ru до 26 октября 2024 г.

3. Оргкомитет Квест-игры

3.1. Оргкомитет Большой игры:

- обеспечивает информирование участников о подготовке и проведении Квест-игры;
- обеспечивает подготовку материалов, представляемых на Квест-игре;
- определяет место и сроки проведения Квест-игры
- подводит итоги игры в день ее проведения.

4. Формат проведения Квест- игры

4.1. В программе Квест-игры предусмотрены практическая и теоретическая части.

4.2. Практическая часть представляет собой создание командой участников урока иностранного языка или его фрагмента в рамках проведения квест-игры;

4.3. Теоретическая часть затрагивает изучение методов и принципов формирования и оценивания функциональной грамотности обучающихся в рамках проведения Квест-игры;

4.4. Дата и место проведения этапов Квест-игры:

- 29 октября 2024 г. в 10.00 на базе МОУ ИРМО «Марковская СОШ №2», адрес: р.п. Маркова, ул. Академика Герасимова, 10.

5. Подведение итогов

5.1. Команда, набравшая наибольшее количество баллов на основе оценки, выставленной Жюри, по итогам всех конкурсных испытаний объявляется победителем.

5.2. Команды, занявшие второе и третье место в общем зачете, на основе оценки, выставленной Жюри, становятся лауреатами.

5.3. Победителям и лауреатам Большой игры вручаются дипломы победителей и лауреатов.

5.4. Всем участникам Квест игры вручаются сертификаты.

Координатор проекта

Гондаренко Надежда Александровна – учитель английского языка, тел.: 89500880215